Universidade Estácio de Sá

CURSOS SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

CAMPUS MARACANÃ

# Paradigmas de Linguagens de Programação em Python (AV2)

Cidade - RJ

11 / 2022

201902090932 – Rafael Henrique da Silva Cunha

Trabalho para AV2

Paradigmas de Linguagem de Programação em Python

Trabalho AV2 apresentado a Universidade Estácio de Sá, como exigência para avaliação na disciplina Paradigmas de Linguagem de Programação em Python

Orientador:

Prof. Ronaldo Candido dos Santos

SUMÁRIO

[1 INTRODUÇÃO 3](#_Toc84406832)

[1.1 DESCRIÇÃO DO PROBLEMA 3](#_Toc84406833)

[1.2 OBJETIVOS 3](#_Toc84406834)

[2 DESENVOLVIMENTO 4](#_Toc84406835)

[1.0 QUESTÃO 01 4](#_Toc84406836)

[1.2 QUESTÃO 02 4](#_Toc84406836)

[1.3 QUESTÃO 03 4](#_Toc84406836)

[1.4 QUESTÃO 04 4](#_Toc84406836)

[3 CONCLUSÃO 5](#_Toc84406837)

[1.1 CONSOLIDANDO E ELUCIDANDO O PROJETO 5](#_Toc84406837)

[REFERÊNCIAS 6](#_Toc84406838)

# INTRODUÇÃO

Para a composição e desenvolvimento do projeto foi utilizada a linguagem Python e, dentro dessa linguagem, a seguinte biblioteca “Tkinter”. Trata-se de uma biblioteca que disponibiliza métodos e funções para desenvolver Interfaces Gráficas.

## DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

Fez-se necessário desenvolver o trabalho tendo em vista a segunda avaliação da disciplina Paradigmas de Linguagem de Programação em Python.

## OBJETIVOS

Desenvolver quatro (04) questões elencadas pelo orientador da disciplina citada no artigo 1.1 deste documento.

# DESENVOLVIMENTO

1.0 Questão 01

O problema da questão 01 foi solucionado declarando uma função chamada SomaImposto, cuja função recebe dois parâmetros realiza o calculo matemático e no final retorna o valor do calculo matemático dentro de uma variável. No final deste projeto é exibido o resultado esperado.

1.1 Questão 02

O problema da referida questão era o seguinte; desenvolver um programa para converter a notação de 24h para 12h respeitando as nomenclaturas “AM e PM”. No projeto foi declarada uma função com dois parâmetros, realizados cálculos matemáticas de conversão dentro dessa função, e no final foi desenvolvido uma estrutura de repetição while para perdurar a quantidade de vezes em que o usuário podera digitar o horário a ser convertido.

1.2 Questão 03

Descrição das bibliotecas Tkinter e Math para desenvolver uma calculadora científica, além disso, foi relatado todo o código de desenvolvimento da referida calculadora.

1.3 Questão 04

Desenvolvimento de uma interface de login utilizando as seguintes bibliotecas: from ast import Raise

from tkinter import \*

from tkinter import Tk, ttk

from tkinter import messagebox

O projeto é composto por Label, Campo de entrada de dados (Login e Password) e métodos de autenticação de Login.

# CONCLUSÃO

1.1 Todas as teses e necessidades exigidas foram atendidas de acordo com as buscas realizadas, vide escopo e projeto. Disponibilizo o link do repositório remoto, GITHUB, para que seja realizada a inspeção e verificação de autenticidade do projeto.

# REFERÊNCIAS

# https://docs.python.org/pt-br/3/library/tk.html

https://docs.python.org/pt-br/3/library/math.html

https://github.com/RafahsCunha/trabalho\_av2\_paradigmas\_em\_python

https://www.youtube.com/watch?v=-8kvUOj3V8I

<https://github.com/VitorAcosta/Tkinter->CalculadoraCientifica/blob/master/CalculadoraCientifica.py